

Temat: Prośba/Petycja – Akcja do świetlic wiejskich, socjoterapeutycznych, kulturalnych, placówek wsparcia dziennego, szkół podstawowych posiadających świetlice

Wnioskodawca: "Program dla Szkół" <programdlaszkol@smebusiness.pl>

Data: 26.10.2020, 13:47

Adresat: "poczta@swidwin.gmina.pl" <poczta@swidwin.gmina.pl>

[W tym miejscu](#) możesz zweryfikować władę tej wiadomości

URZĄD GMINY
w Świdwinie
wpłynęło dn. 26. PAŹ 2020
5699/20 zof. Grzywa

**Wójt / Burmistrz / Prezydent
Dyrektor Szkoły / Dyrektor Świetlicy / Placówki wsparcia dziennego**

Adresatem Prośby/Petycji* jest Organ Gminy

W kopercji pisma został oznaczony Adresat Prośby/Petycji zidentyfikowany za pomocą adresu email z Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Gminy/Szkoły/Świetlicy (właściwej miejscowo)

Preambuła petycji. Za pomocą niniejszej akcji już po raz trzeci- współdziałając z Dyrektorami Szkół podstawowych i Kierownikami świetlic – pragniemy poprawić warunki świetlic, a tym samym stworzyć bezpieczne i przyjazne miejsca dla dzieci do nauki oraz zabawy.

To już trzecia edycja akcji - w której Fundator wspiera remonty świetlic - w tym roku placówka uzyska wsparcie finansowe w wysokości 20.000 złotych.

Prośba/Petycja: Prosimy, aby **Wójt/Burmistrz/Prezydent** - biorąc pod uwagę powyżej wskazany uzasadniony społecznie interes pro publico bono - przekazał niniejszą petycję wszystkim Dyrektorom Szkół Podstawowych i Kierownikom świetlic/placówek wsparcia dziennego - miejscowo właściwym dla Gminy (adresata wniosku) oraz do prywatnych świetlic, placówek wsparcia dziennego, szkół ze świetlicami miejscowo właściwych dla terenu Gminy.

Część przeznaczona bezpośrednio do Dyrektorów Szkół/Dyrektorów Świetlicy:

**Wójt/Burmistrz/Prezydent
Dyrektor Szkoły/Dyrektor świetlicy**

Rozpoczynamy akcję "Się gra się ma... Playroom z Wyobraźni", w której chcemy przemienić świetlicę w niezwykłą przestrzeń wprost z dziecięcych marzeń.

JAK WZIAĆ UDZIAŁ?

Wystarczy zarejestrować placówkę, wgrać 3 prace plastyczne wykonane dowolną techniką przez uczniów – przedstawiające świetlicę z wyobraźni. Spośród wszystkich zgłoszonych prac **Komisja Konkursowa** wybierze jedną, która przekształcona zostanie w profesjonalny projekt, a Fundator sfinansuje jego realizację.

Kryteria wyłonienia zwycięskiej Pracy Konkursowej: pomysłowość, estetyka i przestrzeń do odpoczynku. Nagrody w Konkursie:

- 1 (słownie: jedna) nagroda I stopnia w postaci stworzenia Playroomu z Wyobraźni (tj. remontu i aranżacji świetlicy na podstawie zwycięskiego pomysłu dziecka zaaranżowanego przez architekta) o łącznej wartości 20 000 zł (słownie: dwadzieścia tysięcy złotych 00/100) brutto każda,
- 30 (słownie: trzydzieści) nagród II stopnia przeznaczonych dla Świetlic w postaci zestawu gier Planszowych.

Jako podstawę naszej prośby prosimy o przyjęcie trybu określonego w Ustawie z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach (Dz.U.2018.870 t.j. z dnia 2018.05.10)

Przekazanie wniosku do szkół może nastąpić na podstawie art. 65 kpa.

Prosimy, aby odpowiedź została udzielona w postaci elektronicznej – na adres e-mail: programdlaszkol@smebusiness.pl.

Wszelkie szczegóły organizacyjne oraz regulamin znajdują się na stronie www.siegrasiema.com.

Z wyrazami szacunku
Joanna Stec-Machowska
Prezes zarządu SMEbusiness.pl Sp. z o. o.

Wnioskodawca:
Joanna Stec-Machowska
SMEbusiness.pl Sp. z o. o.
ul. Domaniewska 47/10
02-672 Warszawa
nr KRS: 0000475000
www.smebusiness.pl
programdlaszkol@smebusiness.pl